# Аннотации дисциплин образовательной программы по направлению

# 45.04.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере Направленность (профиль) – Когнитивное и программное обеспечение интеллектуальных роботов и программирование интеллектуальных систем

Блок	Дисциплины (модули)	Аннотации
I.		
	Базовая часть	
	Базовая часть  Б1.Б.01.Интеллектуальны е роботы	Дисциплина «Интеллектуальные роботы» входит в состав базовой части блока Б1.Б.01. учебного плана по направлению подготовки 45.04.04 «Интеллектуальные системы в гуманитарной среде». Дисциплина реализуется на Отделении интеллектуальных систем в гуманитарной сфере УНЦ интеллектуальных систем в гуманитарной сфере УНЦ интеллектуальной робототехники.  Цели дисциплины: подготовить выпускника, знающего и способного применять современные теории интеллектуальных роботов, их понятия и средства при использовании и проектировании роботов. Другой целью курса является обучение слушателей современному математическому стилю моделирования в информатике и формирование у студентов навыков математического и натурного моделирования роботов с использованием современных компьютерных и технических средств. Задачи: освоение базовых математических и теоретико-механических понятий теорий интеллектуальных роботов, и навыков, необходимых для получения требуемых компетенций в области робототехники, мехатроники, дискретной математики, информатики, программирования и моделирования.  Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:  • ОК-2- способностью выстраивать и реализовывать перспективные линии интеллектуального, культурного, нравственного, физического и профессионального саморазвития и самосовершенствования  • ОК-6 - способностью находить творческие решения социальных и профессиональных задач  • ОК-1 – способностью находить творческие решения социальных и профессиональных задач  • ОК-6 - способностью находить творческие решения социальных и профессиональных задач  • ОК-6 - способностью находить творческие решения социальных и профессиональных задач  • ОК-6 - способностью находить творческие решения современных средств массового поражения, основные меры по ликвидации их последствий  • ОК-2-готовностью использовать основные законы естественнонаучных дисциплин в профессиональной
		естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности, применять методы математического анализа, логики и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в информатике и гуманитарных науках
		<ul> <li>ПК-26- способностью ставить задачи исследования, выбирать методы экспериментальной работы, интерпретировать и представлять результаты научных исследований</li> <li>ПК-27- способностью самостоятельно выполнять</li> </ul>
		исследования для решения научно-исследовательских и производственных задач с использованием современных программных средств и информационных технологий  ПК-30- готовностью составлять практические рекомендации по использованию результатов научных исследований
		В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- основные понятия в области интеллектуальных роботов
- основные примеры построения интеллектуальных роботов
- основные методы программирования
- основные элементы теории интеллектуальных роботов

#### Уметь:

- устанавливать программу моделирования роботов на примере ROS или Gazebo;
- решать типовые задачи по программированию и моделированию роботов.

Владеть:

- основными элементами управления роботами;
- навыками работы в программах моделирования роботов.

Рабочей программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме контрольных работ, лабораторных заданий, промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой, экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 12 зачетных единиц, 432 часа.

Дисциплина «Проектирование интеллектуальных систем» входит в состав базовой части блока Б1.Б.02. учебного плана по направлению подготовки 45.04.04 «Интеллектуальные системы в гуманитарной среде». Дисциплина реализуется на Отделении интеллектуальных систем в гуманитарной сфере кафедрой математики, логики и интеллектуальных систем в гуманитарной сфере.

В Цели дисциплины: процессе обучения интеллектуальных систем преследуются несколько целей. Одна из них подготовить выпускника, знающего и способного применять современные теории интеллектуальных систем, их понятия, средства и методы при использовании и проектировании систем анализа данных, обработки знаний, управления роботами с использованием технологий интеллектуальных систем. Другой целью курса можно считать обучение слушателей современному математическому стилю моделирования в информатике и приобретение у студентов навыков и натурного моделирования математического роботов использованием современных компьютерных и технических средств. Задачи: освоение базовых математических теорий интеллектуальных систем и освоение навыков, необходимых для получения требуемых искусственного компетениий области интеллекта (интеллектуальных систем ИС). математических моделей интеллектуальныхсистем, дискретной математики, информатики, робототехники, мехатроники, программирования и моделирования ИС.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:

- ОК-7 готовностью использовать этические и правовые нормы, регулирующие отношение человека к человеку, обществу, окружающей среде, основные закономерности и формы регуляции социального поведения, права и свободы человека и гражданина при разработке социальных проектов
- OK-11 способностью свободно пользоваться русским и иностранным языками как средством делового общения, способностью к активной социальной мобильности;
- OK-12 готовностью к принятию ответственности за свои решения в рамках профессиональной компетенции,

Б1.Б.02 Проектирование интеллектуальных систем

- способностью принимать нестандартные решения, разрешать проблемные ситуации;
- ОПК-3 готовностью выявить сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, привлечь соответствующий математический аппарат и информационные технологии для их решения;
- ОПК-7 готовностью перерабатывать большие объемы информации и вычленять главное (анализ информации)
- ОПК-8 готовностью к организационно-управленческой работе с малыми коллективами
- ПК-17 способностью разрабатывать новые программы и интерфейсы систем, составлять необходимый комплект технической документации;
- ПК-18 способностью разрабатывать и модернизировать системы, использующие средства баз данных и лингвистического обеспечения;
- ПК-20 способностью к участию в разработке архитектур интеллектуальных систем;
- ПК-22 способностью формулировать технические задания, разрабатывать и использовать средства автоматизации при проектировании информационных систем и систем, основанных на знаниях;
- ПК-23 готовностью применять методы анализа вариантов, разработки и поиска компромиссных решений;
- ПК-29 способностью применять новые информационные технологии в гуманитарных областях знаний с использованием средств интеллектуального анализа данных и машинного обучения, компьютерной лингвистики и представления знаний
- ПК-31 готовностью представлять результаты исследования в формах отчетов, рефератов, публикаций и публичных обсуждений.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

### Знать.

- базовые понятия интеллектуальных систем (ИС);
- принципы построения ИС, построения архитектуры ИС: База фактов и База знаний;
- концепцию ДСМ-метода, условия применимости ДСМ-метода;
- простейшие математические операции, используемые в представлении знаний в ИС;
- стандартные структуры данных (в том числе списки, стеки, очереди, деревья, графы).
- основные направления приложений искусственного интеллекта, в т.ч. для роботов;

## Уметь:

- решать простые задачи по компьютерному моделированию ИС;
- строить модели интеллектуальных систем для анализа данных и исследовать их;
- строить модели интеллектуальных систем для роботов.
   Владеть:
- терминологией интеллектуальных систем и навыками моделирования;
- простейшими навыками решения задач интеллектуальных систем;
- методами искусственного интеллекта в управлении роботами.

Рабочей программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме семинаров, контрольных работ, практических заданий, промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой, экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 6 зачетных единиц, 216 часов.

Дисциплина «Логика интеллектуальных систем» входит в состав базовой части блока Б1.Б.03. учебного плана по направлению подготовки 45.04.04 «Интеллектуальные системы в гуманитарной среде». Дисциплина реализуется на Отделении интеллектуальных систем в гуманитарной сфере кафедрой математики, логики и интеллектуальных систем в гуманитарной сфере.

Цели дисциплины: познакомить студентов с логическими средствами (в частности, с некоторыми видами неклассических логик), построения применяемыми для математических моделей Задачи: изучение логических средств, интеллектуальных систем. являющихся теоретическим фундаментом для построения распространенных типов интеллектуальных систем: (систем нечеткого вывода, систем, основанных на знаниях, интеллектуального анализа данных), ознакомление с примерами интеллектуальных систем, основанных на логических идеях и технике.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетениий:

- OK-1 способности приобретать с большой степенью самостоятельности новые знания, используя современные образовательные и информационные технологии;
- ОК-4 способности структурировать знания и накапливать новую информацию, способствующую гармоничному развитию личности в соответствующей области;
- *OK-5* готовности к профессиональному росту через умение обучаться самостоятельно и решать сложные вопросы;
- ОПК-3 готовности выявить сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, привлечь соответствующий математический аппарат и информационные технологии для их решения;
- ОПК-5 способности собирать, обрабатывать с использованием современных информационных технологий и интерпретировать необходимые данные для формирования суждений по соответствующим социальным, научным и этическим проблемам;
- ПК-17 способностью разрабатывать новые программы и интерфейсы систем, составлять необходимый комплект технической документации;
- ПК-24 способности к разработке логических и алгоритмических средств интеллектуальных систем;
- ПК-25 готовности использовать современные достижения науки и передовой технологии в научноисследовательских работах;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- понятийный аппарат и основные теоремы из области математической логики (в частности, неклассических логик), на которых основаны системы искусственного интеллекта;
- способы применения логических средств к решению прикладных задач искусственного интеллекта.

Уметь:

- производить формальные доказательства в рассматриваемых логических исчислениях и обосновывать истинность формул в подходящей формальной семантике;
- оценивать алгоритмическую сложность возможных реализаций интеллектуальных систем и их компонентов, основанных на логических средствах.

Владеть:

Б1.Б.03 Логика интеллектуальных систем

- методами и шаблонами проектирования компонентов интеллектуальных систем, основанных на логических средствах, в частности, на неклассических логиках;
- инструментальными средствами реализации компонентов интеллектуальных систем, основанных на логических средствах.

Рабочей программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме опросов, контрольных работ, индивидуальных заданий, промежуточная аттестация в форме зачета, экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Дисциплина «Методы современного программирования» входит в состав базовой части блока Б1.Б.04 учебного плана по направлению подготовки 45.04.04 «Интеллектуальные системы в гуманитарной среде». Дисциплина реализуется на Отделении интеллектуальных систем в гуманитарной сфере кафедрой математики, логики и интеллектуальных систем в гуманитарной сфере.

Цели дисциплины: дать студенту целостное представление о концепциях, технологиях и средствах современного программирования, а также методов их применения к разработке интеллектуальных систем. Другими целями курса можно считать обучение слушателей работе с научной и технической литературой, технической документацией в области программирования, способствовать формированию у студентов навыков работы самостоятельного программиста. Задачи: освоение основных концепций и технологий, применяемых в языках программирования и других средствах программирования, в частности, реализуемых в современных инструментальных системах проектирования и программирования. В рамках курса также рассматриваются тенденции дальнейшего развития выразительных средств и технологий.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:

- OK-3 готовностью критически переосмысливать накопленный опыт, изменять при необходимости профиль своей профессиональной деятельности;
- ОК-8 готовностью руководствоваться в общении правами и обязанностями гражданина, к стремлению к совершенствованию и развитию общества на принципах гуманизма, свободы и демократии, к сотрудничеству, руководить людьми и подчиняться;
- *OK-9* готовностью к освоению культуры социальных отношений, критическому переосмыслению своего социального опыта;
- OK-10 готовностью организовать свою жизнь в соответствии с социально значимыми представлениями о здоровом образе жизни;
- ОПК-4 способностью получать знания в области современных проблем науки, техники и технологии информатики, гуманитарных, социальных и экономических наук;
- ОПК-6 способностью самостоятельно работать на компьютере, осваивать самостоятельно компьютерные системы и языки программирования;
- ОПК-9 способностью осваивать и применять документацию к программным системам и стандартам в области программирования и информационных систем в практической деятельности;

Б1.Б.04 Методы современного программирования

- ПК-19 способностью разрабатывать алгоритмы и программы автоматических рассуждений интеллектуального и лингвистического анализа данных;
- ПК-21 способностью разрабатывать новые программы и системы, составлять необходимый комплект технической документации;
- ПК-28 способностью применять новые информационные технологии в гуманитарных областях знаний с использованием средств интеллектуального анализа данных и машинного обучения, компьютерной лингвистики и представления знаний.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен: 3нать:

- •общепринятую классификацию языков и других средств программирования;
- •основные свойства алгоритмов, формы записи алгоритмов, стандартные алгоритмы (сортировки, поиск и т.п.);
- •основные синтаксические конструкции изучаемых языков программирования и то, как их использовать в разработке программ;
- •базовые типы данных и возможности для определения новых типов данных в изучаемых языках; стандартные структуры данных (в том числе списки, стеки, очереди, деки, деревья, графы) и варианты их представления в программах, методы построения сложных многоссылочных сетевых структур;
- •современные подходы и технологии, применяемые для разработки программных приложений.

Уметь:

- •решать на основе вышеперечисленных знаний задачи по программированию компонентов интеллектуальных систем в упрощенном виде;
- •комплексно разрабатывать программные приложения, реализуя их в архитектуре клиент/сервер.

Владеть навыками:

- самостоятельного специалиста в области программной реализации интеллектуальных систем;
- •применения текстовых процессоров и других приложений для подготовки документации по программным продуктам.

Рабочей программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме опросов, контрольных работ, практических заданий, промежуточная аттестация в форме зачетов и экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 12 зачетных единиц, 432 часа.