

МИНОБРНАУКИ РОССИИ



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«Российский государственный гуманитарный университет»
(ФГБОУ ВО «РГГУ»)**

**ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ НАУК И ТЕХНОЛОГИЙ БЕЗОПАСНОСТИ
ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ И БЕЗОПАСНОСТИ**

Кафедра информационных технологий и систем

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ ЭВМ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 01.03.04 Прикладная математика
Направленность (профиль) Математика информационных сред

Уровень квалификации выпускника - бакалавр
Форма обучения - очная

РПД адаптирована для лиц
с ограниченными возможностями
здоровья и инвалидов

Москва 2019

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ ЭВМ
Рабочая программа дисциплины

Составитель:

к.т.н., доцент Д.Ю. Клехо

Ответственный редактор

к.т.н., доцент, А.А. Роганов

УТВЕРЖДЕНО

Протокол заседания кафедры ИТС

№ 12 от 29.06.19

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Пояснительная записка	4
1.1 Цель и задачи дисциплины.....	4
1.2 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций	4
1.3 Место дисциплины в структуре образовательной программы	5
2 Структура дисциплины	6
3 Содержание дисциплины.....	7
4 Образовательные технологии.....	10
5 Оценка планируемых результатов обучения	11
5.1 Система оценивания.....	11
5.2 Критерии выставления оценки по дисциплине	12
5.3 Оценочные средства (материалы) для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине.	13
6 Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины	24
6.1 Список источников и литературы.....	24
6.2 Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»..	25
7 Материально-техническое обеспечение дисциплины.	25
8 Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья	26
9 Методические материалы	27
9.1 Планы практических работ.....	27
ПРИЛОЖЕНИЯ	31
<i>Приложение 1. АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ</i>	<i>31</i>
<i>Приложение 2. Лист изменений.....</i>	<i>.....</i>

1. Пояснительная записка

1.1 Цель и задачи дисциплины.

Цель дисциплины - формирование систематизированного представления о концепциях, принципах и моделях, положенных в основу построения операционных систем. Получение практической подготовки в области выбора и применения операционных систем для задач автоматизации обработки информации и управления, программирования в современных сетевых средах.

Задачи дисциплины:

- получение практической подготовки в области выбора и применения операционных систем для задач автоматизации обработки информации и управления, программирования в современных операционных средах.
- ознакомить с элементами теории построения ОС (на примере Windows и Linux) и их реализацией, ключевыми подходами при построении основных компонентов ОС, особенностями многопрограммного и многопользовательского режимов, концепциями множественных прикладных сред ОС, методами и средствами разработки и проектирования пользовательских приложений;
- сформировать у студентов навыки применения современных программных средств по настройке и администрированию ОС в локальных и глобальных сетях;
- ознакомить студентов с принципами построения ОС для мобильных устройств.

1.2 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция (код и наименование)	Индикаторы компетенций (код и наименование)	Результаты обучения
ОПК-4 - Способен разрабатывать и использовать современные методы и программные средства информационно-коммуникационных технологий	ОПК-4.1 - Знает и использует основные методы и пакеты прикладных программ, осуществляет необходимую оптимизацию функционирования выбранных решений.	<p>Знать: принципы построения, функционирования и внутренней архитектуры операционных систем (ОС), методы работы с внешними интерфейсами ОС, методы построения распределенных ОС, способы написания системных процедур, основные характеристики и особенности современных операционных систем, сред и оболочек, методы и средства разработки и проектирования пользовательских приложений, особенности администрирования операционных систем в локальных и глобальных сетях.</p> <p>Уметь: использовать знания по архитектуре ОС для грамотной работы с ними, современные операционные системы и оболочки, и функциональные и сервисные программы; внутреннюю среду для написания программ, реализующие системные функции; применять</p>

		<p>офисные программные средства в повседневной работе; выбирать архитектуру персонального компьютера в соответствии с требованиями к условиям применения.</p> <p>Владеть: навыками работы в различных операционных средах; практическими навыками проектирования и реализации информационно-управляющих систем с использованием популярных СУБД, в частности MySQL; навыками работы на персональном компьютере под управлением конкретной операционной системы и разработки приложений с использованием офисных программных средств; навыками работы с инструментальными средствами современных операционных систем, навыками решения прикладных задач в операционных средах.</p>
--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.3 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Операционные системы и сети ЭВМ» относится к обязательной части блока дисциплин учебного плана.

Дисциплина «Операционные системы и сети ЭВМ» имеет своей целью формирование систематизированного представления о концепциях, принципах и моделях, положенных в основу построения операционных систем.

В процессе изучения дисциплины студенты приобретают навыки использования операционных систем, которые будут использоваться при выполнении различных заданий и работ практически по всем дисциплинам, изучаемым на последующих курсах.

Для освоения дисциплины необходимы компетенции, сформированные в ходе изучения следующих дисциплин: «Введение в теоретическую информатику», «Программные и аппаратные средства информатики».

В результате освоения дисциплины «Операционные системы и сети ЭВМ» формируются знания, умения и владения, необходимые для изучения следующих дисциплин: Имитационное моделирование случайных процессов, Информационно-коммуникационные технологии в обучении, Программные средства научных исследований, Программирование интерфейсов, Интернет программирование.

2 Структура дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 з.е., 108 ч., в том числе контактная работа обучающихся с преподавателем 42 ч., самостоятельная работа обучающихся 66 ч.

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Семестр	Виды учебной работы (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
			Контактная		Промежуточная аттестация	Самостоятельная работа	
			Лекции	Практические занятия			
1	Введение	6	2			4	
2	Элементы теории построения ОС и их реализация	6	4	4		12	Защита практической работы 1 Компьютерное тестирование по изученным разделам
3	Операционные системы семейства Windows	6	4	6		12	Опрос по лекции Защита практической работы 2
4	Операционные среды и оболочки семейства Windows	6	4	6		10	Защита практической работы 3
5	Операционные системы, среды и оболочки семейства Linux	6	4	8		12	Защита практической работы 4
6	Зачет с оценкой	6				16	Компьютерное тестирование
	Итого:		18	24		66	

3 Содержание дисциплины

№	Наименование раздела дисциплины	Содержание
1.	Тема 1. Введение.	Краткая история развития операционных систем (ОС). Особенности областей использования. Системы пакетной обработки и пропускная способность. Системы разделения времени и интерактивность. Системы реального времени и реактивность. Особенности алгоритмов управления ресурсами.
2.	Тема 2. Элементы теории построения ОС и их реализация	<p>Основные этапы решения задач с помощью ЭВМ. Подготовка программ и данных. Загрузка и выполнение задачи. События выполнения и прерывания. Аппаратная поддержка прерываний. Получение результатов выполнения. Устройства ввода-вывода информации.</p> <p>Принципы построения основных компонент ОС. Ядро. Драйверы. Программные и пользовательские интерфейсы, среды и оболочки. Последовательное выполнение пакета задач. Обычный и привилегированный режимы. Защита памяти и данных. Трансляция виртуальных адресов памяти в физические. Страничное и сегментное распределение памяти. Организация файловой системы. Организация подсистемы ввода-вывода. Задачи подсистемы управления вводом-выводом. Принцип независимости от внешних устройств. Физическая организация. Блок-ориентированные и байт-ориентированные устройства и их особенности. Контроллеры и организация адресации их регистров. Порты ввода-вывода. Механизм взаимодействия ОС с контроллером, прерывания.</p> <p>Цели и особенности многопрограммного и многопользовательского режима ОС. Фазы выполнения задач в многопрограммном режиме. Управление потоком задач. Режим разделения времени. Программная безопасность и защита данных. Понятие процесса. Контекст и дескриптор процессов. Модель управления процессами и ресурсами в ОС. Выполнение процессов, граф состояния. Планирование и очередь процессов. Алгоритмы квантования и приоритетов выполнения. Средства взаимодействия и синхронизации процессов. Распараллеливание процессов, потоки. Разделение и динамическое распределение ресурсов. Понятие логического ресурса и виртуальной машины. Поддержка многозадачности. Вытесняющая многозадачность. Поддержка многопользовательского режима. Многопроцессорная и многопоточная обработка. Особенности структурной организации ОС. Монолитное ядро. Системы с архитектурой микроядра. Концепция множественных прикладных сред. Системы с распределенной организацией.</p>
3.	Тема 3. Операционные системы семейства Windows	Традиционные Windows. Архитектура Windows 3.1, Windows 95, Windows 98. Многозадачность. Поддержка аппаратного обеспечения. Основные

		<p>подсистемы ОС и принципы их функционирования. Ядро. Драйверы. Подсистемы Win16 и Win32. Файловые системы FAT, FAT32. Системы управления памятью. Управление виртуальными машинами. Поддержка MSDOS приложений. Графический интерфейс пользователя (GUI) и его компоненты. Интерфейс графического устройства (GDI) и его компоненты. Требования к оборудованию. Конфигурация и настройка ОС. Новые технологии Windows. Переносимость, надежность, расширяемость. Микроядро. Варианты ОС для сервера и рабочей станции. Файловая система NTFS. Бюджет и мониторинг локальной безопасности. Сети под управлением Windows NT. Архитектура сетей, вопросы сетевой безопасности. Сходство и отличия Windows 2000 и Windows NT. Шифрованная файловая система EFS. Политика ограниченного использования программ. Политика паролей. Основные отличия Windows XP и Windows 2000. Защита подключения к Интернету. Поддержка новых устройств. Усовершенствованная технология передачи аудио- и видеoinформации. Windows Messenger, Microsoft Passport. Совместная работа Windows XP с соединениями Internet Connection Sharing (ICS). Персональный брандмауэр Internet Connection Firewall (ICF). Процедура удаленной активации Windows Product Activation.</p>
4.	Тема 4. Операционные среды и оболочки семейства Windows	<p>Работа в операционной среде Windows. Запуск операционной системы. Нештатные ситуации. Запуск и завершение программ. Конфигурирование операционной системы. Пользовательский интерфейс операционных систем. Командный интерфейс. Оконный интерфейс: основные принципы организации и функционирования. Организация управления программами. События, сообщения и обработка сообщений. Речевой интерфейс. Графический интерфейс. Интерфейс графического устройства. Реестр и конфигурирование. Структура системного реестра. Основные ветви реестра и их разделы. Завершение работы.</p> <p>Среды и оболочки для разработки приложений Windows. Принципы построения основного меню среды разработки прикладных программ. Всплывающие окна. Контекстная справка. Создание проекта. Сохранение проекта. Встроенный редактор исходных текстов. Добавление программного кода. Проверка ввода пользователя. Компиляция проекта. Сообщения компилятора. Ошибки компиляции. Встроенный отладчик проекта. Использование библиотек стандартных функций. Управление состоянием проекта. Выполнение проекта. Ошибки выполнения. Разработка прикладных программ на языке C++ в Microsoft Visual Studio. Разработка прикладных программ на языке C++ в Borland C-Builder.</p>
5.	Тема 5. Операционные системы, среды и оболочки семейства	<p>Архитектура LINUX. Ядро LINUX, основные функции ядра. Системные вызовы. Процессы.</p>

	Linux	<p>Жизненный цикл процесса. Создание и завершение процессов. Системные вызовы <code>fork</code>, <code>exec</code>, <code>wait</code>, <code>exit</code>. Взаимодействие между процессами. Программные каналы. Механизм сигналов. Системные вызовы <code>kill</code>, <code>signal</code>. Средства взаимодействия между процессами в LINUX System V: семафоры, очереди сообщений, разделяемые области памяти, именованные программные каналы. Управление памятью. Свопинг, страничная организация. Алгоритм замещения страниц.</p> <p>Файловая система LINUX. Типы файлов. Организация файлов на диске. Индексные дескрипторы. Каталоги, ссылки, жесткие и символические ссылки. Монтирование файловых систем. Дескрипторы открытых файлов. Системные вызовы для работы с файлами: <code>open</code>, <code>creat</code>, <code>close</code>, <code>read</code>, <code>write</code>, <code>lseek</code>. Атрибуты файла, системные вызовы <code>stat</code>, <code>fstat</code>. Создание разрешений по доступу к файлам, списки управления доступом, шифрование файлов. Защита файлов в LINUX. Многопользовательская защита. Процесс входа в систему и процесс выхода из системы. Идентификаторы пользователя и группы. Эффективные идентификаторы пользователя и группы. Команды <code>chmod</code>, <code>chown</code>.</p> <p>Среда интерпретатора команд <code>shell</code>. Обзор различных вариантов <code>shell</code>. POSIX <code>shell</code>. Простые команды, конвейеры, списки команд. Перенаправление ввода-вывода. Основные команды для работы с файлами и каталогами, информационные команды. Командные сценарии. Разбор командной строки. Псевдонимы. Параметры и переменные. Позиционные параметры. Специальные параметры. Подстановка значений параметров. Подстановка вывода команд. Экранирование специальных символов. Операторы языка <code>shell</code>. Встроенные команды <code>shell</code>. Внешние атрибуты при выполнении <code>shell</code>. Условные выражения. Команда <code>test</code>. Вычисление выражений. Команда <code>expr</code>. Конвейеры и фильтры. Команды <code>grep</code>, <code>sort</code>, <code>cut</code>, <code>tr</code>, <code>wc</code>. Рекурсивный просмотр каталогов. Команда <code>find</code>. Средства обработки строк <code>sed</code> и <code>awk</code>. Регулярные выражения, их использование в командах <code>expr</code>, <code>grep</code>, <code>sed</code>.</p>
--	-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4 Образовательные технологии.

Образовательные технологии:

№ п/п	Наименование раздела	Виды учебных занятий	Образовательные технологии
1	2	3	4
1.	Тема 1. Введение	Лекция 2.	Лекция с использованием видеоматериалов.
2.	Тема 2. Элементы теории построения ОС и их реализация	Лекция 3 Практическое занятие	Лекция с использованием видеоматериалов, опрос. Защита и обсуждение практической работы Компьютерное тестирование.
3.	Тема 3. Операционные системы семейства Windows	Практическое занятие Самостоятельная работа	Защита и обсуждение практической работы Проверка выполнения домашнего задания посредством электронной почты.
4.	Тема 4. Операционные среды и оболочки семейства Windows	Практическое занятие	Защита и обсуждение практической работы
5.	Тема 5. Операционные системы, среды и оболочки семейства Linux	Лекция 6 Практическое занятие	Лекция с использованием видеоматериалов. Защита и обсуждение практической работы Компьютерное тестирование

5 Оценка планируемых результатов обучения

5.1 Система оценивания

Форма контроля	Макс. количество баллов	
	За одну работу	Всего
Текущий контроль: - опрос - выполнение практической работы - компьютерное тестирование	5 баллов 10 баллов 15 баллов	5 баллов 40 баллов 15 баллов
Промежуточная аттестация (Компьютерное тестирование)		40 баллов
Итого за семестр (дисциплину) <i>Зачет с оценкой</i>		100 баллов

Полученный совокупный результат конвертируется в традиционную шкалу оценок и в шкалу оценок Европейской системы переноса и накопления кредитов (European Credit Transfer System; далее – ECTS) в соответствии с таблицей:

100-балльная шкала	Традиционная шкала		Шкала ECTS
95 – 100	отлично	зачтено	A
83 – 94			B
68 – 82	хорошо		C
56 – 67	удовлетворительно		D
50 – 55			E
20 – 49	неудовлетворительно	не зачтено	FX
0 – 19			F

5.2 Критерии выставления оценки по дисциплине

Баллы/ Шкала ECTS	Оценка по дисциплине	Критерии оценки результатов обучения по дисциплине
100-83/ А,В	«зачтено (отлично)»	<p>Выставляется обучающемуся, если он глубоко и прочно усвоил теоретический и практический материал, может продемонстрировать это на занятиях и в ходе промежуточной аттестации.</p> <p>Обучающийся исчерпывающе и логически стройно излагает учебный материал, умеет увязывать теорию с практикой, справляется с решением задач профессиональной направленности высокого уровня сложности, правильно обосновывает принятые решения.</p> <p>Свободно ориентируется в учебной и профессиональной литературе.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне – «высокий».</p>
82-68/ С	«зачтено (хорошо)»	<p>Выставляется обучающемуся, если он знает теоретический и практический материал, грамотно и по существу излагает его на занятиях и в ходе промежуточной аттестации, не допуская существенных неточностей.</p> <p>Обучающийся правильно применяет теоретические положения при решении практических задач профессиональной направленности разного уровня сложности, владеет необходимыми для этого навыками и приёмами.</p> <p>Достаточно хорошо ориентируется в учебной и профессиональной литературе.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации.</p> <p>Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне – «хороший».</p>
67-50/ D,E	«зачтено (удовлетвори- тельно)»	<p>Выставляется обучающемуся, если он знает на базовом уровне теоретический и практический материал, допускает отдельные ошибки при его изложении на занятиях и в ходе промежуточной аттестации.</p> <p>Обучающийся испытывает определённые затруднения в применении теоретических положений при решении практических задач профессиональной направленности стандартного уровня сложности, владеет необходимыми для этого базовыми навыками и приёмами.</p> <p>Демонстрирует достаточный уровень знания учебной литературы по дисциплине.</p> <p>Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с</p>

Баллы/ Шкала ECTS	Оценка по дисциплине	Критерии оценки результатов обучения по дисциплине
		учёт результатов текущей и промежуточной аттестации. Компетенции, закреплённые за дисциплиной, сформированы на уровне – «достаточный».
49-0/ F,FX	не зачтено	Выставляется обучающемуся, если он не знает на базовом уровне теоретический и практический материал, допускает грубые ошибки при его изложении на занятиях и в ходе промежуточной аттестации. Обучающийся испытывает серьёзные затруднения в применении теоретических положений при решении практических задач профессиональной направленности стандартного уровня сложности, не владеет необходимыми для этого навыками и приёмами. Демонстрирует фрагментарные знания учебной литературы по дисциплине. Оценка по дисциплине выставляется обучающемуся с учётом результатов текущей и промежуточной аттестации. Компетенции на уровне «достаточный», закреплённые за дисциплиной, не сформированы.

5.3 Оценочные средства (материалы) для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине.

Примерные вопросы на опрос по лекции:

1. Что такое ОС?
2. Основные компоненты ОС.
3. Основные способы построения и структуры ОС.
4. Обработка прерываний.
5. Обработка исключений.
6. Обработка системных вызовов.
7. Подготовка и исполнение программ программы.
8. Порождение, анатомия и жизненный цикл процессов.
9. Контекст процесса и его переключение.
10. Способы выполнения процессов.
11. Диспетчер и планировщик процессов.
12. Основные стратегии планировщика процессов.
13. Системные сообщения и сигналы.
14. Обмен информацией между процессами в ОС.
15. Разделяемая память и использование общих переменных.
16. Механизм передачи информации «Труба» (Pipe).
17. Потоки и параллелизм.
18. Разделение и объединение вычислительных ресурсов.
19. Сравнение Потоки – Процессы.
20. Синхронизация нескольких потоков.

Примерные вопросы на компьютерное тестирование:

ОПК-4.1 - знает и использует основные методы и пакеты прикладных программ, осуществляет необходимую оптимизацию функционирования выбранных решений.

Вариант №1

1.Что такое ОС компьютера?

- Это программа – посредник между приложением и компьютером
- Это часть современного компьютера
- Это совокупность драйверов периферийных устройств компьютера
- Это система ввода-вывода информации в компьютере

2.Родительский процесс это:

- Процесс, порожденный другими процессами
- Процесс, порождающий другие процессы
- Главный процесс в ОС
- Главный процесс в прикладной задаче

3.Основные стратегии диспетчера процессов:

- FFSR, SJS, RU
- FCFE, FSU, SU
- FCFS, SJF, RR
- FRTT, FFE, RU

4.Как ОС обрабатывает возникшую исключительную ситуацию?

- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Вызывает приложение по определенному адресу
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти

5. Каким образом ОС поддерживает периферийные устройства?

- Путем обработки программных прерываний
- Путем обработки аппаратных прерываний
- Путем обработки исключительных ситуаций
- Путем обращения к приложению пользователя

Вариант №2

1.Что минимально обеспечивает ОС для работы периферийных устройств компьютера?

- Включение и выключение
- Загрузку и диагностику
- Инициализацию и эффективный доступ
- Тестирование и ремонт

2.Дочерний процесс это:

- Процесс, порожденный другими процессами
- Главный процесс в ОС
- Процесс, порождающий другие процессы
- Главный процесс в прикладной задаче

3.Планировщик процессов это:

- План по которому работают процессы
- Компонента диспетчера процессов
- Внешнее устройство компьютера
- Главный процесс ОС

4. Может ли приложение продолжать работу после возникновения исключительной ситуации?

- Может, если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Не может, даже если установит собственный обработчик исключительной ситуации

• Может, если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

• Не может, даже если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

5. С чего начинается обработка аппаратных прерываний?

- С вызова ОС по определенному адресу
- С возобновления работы ОС
- С возобновления работы приложения
- С вызова приложения по определенному адресу

Вариант №3

1. Каким образом ОС поддерживает периферийные устройства?

- Путем обработки программных прерываний
- Путем обработки исключительных ситуаций
- Путем обработки аппаратных прерываний
- Путем обращения к приложению пользователя

2. Диспетчер процессов ОС состоит из:

- Загрузчика процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, переключателя управления процессами
- Планировщика выполнения процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, переключателя управления
- Планировщика выполнения процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, программного интерфейса управления процессами
- Планировщика выполнения процессов, базовой среды выполнения процессов, программного интерфейса управления процессами

3. Может ли приложение продолжать работу после возникновения исключительной ситуации?

- Может, если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Не может, даже если установит собственный обработчик исключительной ситуации

• Может, если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

• Не может, даже если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

4. Основные компоненты ОС это:

- Драйверы устройств, системные файлы
- Пользовательские и системные файлы
- Ядро, драйверы устройств, командный интерфейс
- Внешние устройства и их драйверы

5. Как ОС поступает с приложением при возникновении аппаратного прерывания?

- Возобновляет выполнение и восстанавливает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние

Вариант №4

1. С чего начинается обработка аппаратных прерываний?

- С возобновления работы ОС
- С возобновления работы приложения
- С вызова приложения по определенному адресу
- С вызова ОС по определенному адресу

2. Планировщик процессов это:

- Компонента диспетчера процессов
- План по которому работают процессы
- Внешнее устройство компьютера
- Главный процесс ОС

3. Дочерний процесс это:

- Главный процесс в ОС
- Процесс, порождающий другие процессы
- Процесс, порожденный другими процессами
- Главный процесс в прикладной задаче

4. На системном диске должны находиться:

- Загрузчик ОС и пользовательские файлы
- Загрузчик ОС и системные файлы
- Системные и пользовательские файлы
- Драйверы внешних устройств

6. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки аппаратного прерывания?

- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Восстанавливает состояние, которое было перед прерыванием и возобновляет выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

Контрольные вопросы для защиты практических работ:

1. Что такое ОС?
2. Основные компоненты ОС.
3. Основные способы построения и структуры ОС.
4. Обработка прерываний.
5. Обработка исключений.
6. Обработка системных вызовов.
7. Подготовка и исполнение программ программы.
8. Порождение, анатомия и жизненный цикл процессов.
9. Контекст процесса и его переключение.
10. Способы выполнения процессов.
11. Диспетчер и планировщик процессов.
12. Основные стратегии планировщика процессов.
13. Системные сообщения и сигналы.
14. Обмен информацией между процессами в ОС.
15. Разделяемая память и использование общих переменных.
16. Механизм передачи информации «Труба» (Pipe).
17. Поток и параллелизм.

18. Разделение и объединение вычислительных ресурсов.
19. Сравнение Потоки – Процессы.
20. Синхронизация нескольких потоков.
21. Процесс загрузки ОС.
22. Структура оперативной памяти, после загрузки системы.
23. Структура системного диска.
24. Системные требования к оборудованию для различных ОС.
25. Сравнение достоинств и недостатков различных ОС.
26. Работа 16-разрядных приложений Windows в 32-разрядной системе.
27. Обработка очередей сообщений Windows и управление динамической памятью.
28. Настройка системных параметров, сведения о системе.
29. Системный реестр в Win32.
30. Файловые системы FAT32 и NTFS.
31. Варианты ОС Windows для сервера и рабочей станции.
32. Варианты ОС Windows XP Professional и Home Edition.
33. Архитектура ОС LINUX.
34. Иерархии процессов ОС LINUX.
35. Управление процессами в LINUX.
36. Порождение процессов fork().
37. Загрузка программ: exec().
38. Особенности совместного применения запросов fork/exec.
39. Обычное завершение: exit().
40. Системный вызов wait().
41. Файловая система ОС LINUX.
42. Назначения индекса новому файлу.
43. Типы и атрибуты файлов.
44. Защита файлов в ОС LINUX.

Примерные вопросы для промежуточной аттестации (зачет с оценкой) в форме компьютерного тестирования:

ОПК-4.1 - знает и использует основные методы и пакеты прикладных программ, осуществляет необходимую оптимизацию функционирования выбранных решений.

Вариант №1

1. Как ОС поступает с приложением при возникновении аппаратного прерывания?

- Возобновляет выполнение и восстанавливает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

2. Основные стратегии диспетчера процессов:

- FFSR, SJS, RU
- FCFS, SJF, RR
- FCFE, FSY, SU
- FRTT, FFE, RU

3. Родительский процесс это:

- Процесс, порождающий другие процессы
- Процесс, порожденный другими процессами
- Главный процесс в ОС
- Главный процесс в прикладной задаче

4. Системные сообщения это:

- Синхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе
- Асинхронные сигналы, поступающие от других компьютеров
- Синхронные сигналы, поступающие от других компьютеров
- Асинхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе

5. С чего начинается обработка аппаратных прерываний?

- С возобновления работы приложения
- С вызова ОС по определенному адресу
- С возобновления работы ОС
- С вызова приложения по определенному адресу

Вариант №2

1. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки аппаратного прерывания?

- Восстанавливает состояние, которое было перед прерыванием и возобновляет выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

2. Основные стратегии диспетчера процессов:

- FCFS, SJF, RR
- FFSR, SJS, RU
- FCFF, FSU, SU
- FRTT, FFE, RU

3. Процесс это:

- Загруженная в долговременную память, готовая к выполнению программа
- Загруженная в оперативную память, готовая к выполнению или работающая программа
- Находящаяся на жестком диске, работающая программа
- Находящаяся в ПЗУ, готовая к выполнению программа

4. Что такое ОС компьютера?

- Это часть современного компьютера
- Это совокупность драйверов периферийных устройств компьютера
- Это система ввода-вывода информации в компьютере
- Это программа – посредник между приложением и компьютером

5. Какая инструкция ЦП в обработчике прерывания выполняется последней?

- MOV
- ADD
- RTI
- NOP

Вариант №3

1. Какая инструкция ЦП в обработчике прерывания выполняется последней?

- NOP
- RTI
- MOV
- ADD

2. Планировщик процессов это:

- План по которому работают процессы
- Внешнее устройство компьютера
- Компонента диспетчера процессов
- Главный процесс ОС

3. Как приложение обрабатывает поступившее сообщение?

- Передает другому приложению
- Передает обработчику программных прерываний ОС
- Передает системному обработчику, анализирует самостоятельно или игнорирует
- Передает обработчику аппаратных прерываний ОС

4. Что минимально обеспечивает ОС для работы периферийных устройств компьютера?

- Включение и выключение
- Загрузку и диагностику
- Инициализацию и эффективный доступ
- Тестирование и ремонт

5. С чего начинается обработка программных прерываний?

- С вызова ОС по определенному адресу
- С возобновления работы ОС
- С возобновления работы приложения
- С вызова приложения по определенному адресу

Вариант №4

1. С чего начинается обработка программных прерываний?

- С возобновления работы ОС
- С возобновления работы приложения
- С вызова ОС по определенному адресу
- С вызова приложения по определенному адресу

2. Диспетчер процессов ОС состоит из:

- Загрузчика процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, переключателя управления процессами
- Планировщика выполнения процессов, базовой среды выполнения процессов, программного интерфейса управления процессами
- Планировщика выполнения процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, переключателя управления
- Планировщика выполнения процессов, оперативной памяти для выполнения процессов, программного интерфейса управления процессами

3. Системные сообщения это:

- Асинхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе
- Синхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе
- Асинхронные сигналы, поступающие от других компьютеров
- Синхронные сигналы, поступающие от других компьютеров

4. Каким образом ОС поддерживает периферийные устройства?

- Путем обработки программных прерываний

- Путем обработки исключительных ситуаций
- Путем обращения к приложению пользователя
- Путем обработки аппаратных прерываний

5. Как приложение передает необходимую информацию ОС, для исполнения программного прерывания?

- Считывает с жесткого диска компьютера
- Считывает из ПЗУ компьютера
- В регистрах ЦП и оперативной памяти
- В регистрах ЦП и долговременной памяти

Вариант №5

1. Как приложение передает необходимую информацию ОС, для исполнения программного прерывания?

- В регистрах ЦП и долговременной памяти
- Считывает с жесткого диска компьютера
- В регистрах ЦП и оперативной памяти
- Считывает из ПЗУ компьютера

2. Дочерний процесс это:

- Процесс, порожденный другими процессами
- Главный процесс в ОС
- Процесс, порождающий другие процессы
- Главный процесс в прикладной задаче

3. На системном диске должны находиться:

- Загрузчик ОС и пользовательские файлы
- Системные и пользовательские файлы
- Загрузчик ОС и системные файлы
- Драйверы внешних устройств

4. С чего начинается обработка аппаратных прерываний?

- С возобновления работы ОС
- С возобновления работы приложения
- С вызова приложения по определенному адресу
- С вызова ОС по определенному адресу

5. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки программного прерывания?

- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
- Передает результаты и возобновляет выполнение

Вариант №6

1. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки программного прерывания?

- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Передает результаты и возобновляет выполнение
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

2. Родительский процесс это:

- Процесс, порожденный другими процессами
- Главный процесс в ОС
- Главный процесс в прикладной задаче
- Процесс, порождающий другие процессы.

3. Основные компоненты ОС это:

- Драйверы устройств, системные файлы
- Ядро, драйверы устройств, командный интерфейс
- Пользовательские и системные файлы
- Внешние устройства и их драйверы

4. Как ОС поступает с приложением при возникновении аппаратного прерывания?

- Возобновляет выполнение и восстанавливает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние

5. Где приложение считывает результаты исполнения программного прерывания?

- В регистрах ЦП и долговременной памяти
- Считывает с жесткого диска компьютера
- Считывает из ПЗУ компьютера
- В регистрах ЦП и оперативной памяти

Вариант №7

1. Где приложение считывает результаты исполнения программного прерывания?

- В регистрах ЦП и оперативной памяти
- В регистрах ЦП и долговременной памяти
- Считывает с жесткого диска компьютера
- Считывает из ПЗУ компьютера

2. Процесс это:

- Загруженная в долговременную память, готовая к выполнению программа
- Находящаяся на жестком диске, работающая программа
- Находящаяся в ПЗУ, готовая к выполнению программа
- Загруженная в оперативную память, готовая к выполнению или работающая программа

программа

3. Может ли приложение продолжать работу после возникновения исключительной ситуации?

- Не может, даже если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Может, если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Может, если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС
- Не может, даже если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

4. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки аппаратного прерывания?

- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Восстанавливает состояние, которое было перед прерыванием и возобновляет выполнение
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти

- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

5. Что такое исключительная ситуация?

- Ситуация, требующая изменения хода вычислительного процесса.
- Ситуация, не требующая изменения хода вычислительного процесса.
- Ситуация, которая исключена ходом вычислительного процесса.
- Исключенная из хода вычислительного процесса ситуация.

Вариант №8

1. Что такое исключительная ситуация?

- Ситуация, не требующая изменения хода вычислительного процесса.
- Ситуация, которая исключена ходом вычислительного процесса.
- Исключенная из хода вычислительного процесса ситуация.
- Ситуация, требующая изменения хода вычислительного процесса.

2. Как приложение обрабатывает поступившее сообщение?

- Передает системному обработчику, анализирует самостоятельно или игнорирует
 - Передает другому приложению
 - Передает обработчику программных прерываний ОС
 - Передает обработчику аппаратных прерываний ОС

3. Как ОС обрабатывает возникшую исключительную ситуацию?

- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Вызывает приложение по определенному адресу

4. Какая инструкция ЦП в обработчике прерывания выполняется последней?

- RTI
- NOP
- MOV
- ADD

5. Что такое обработчик исключительной ситуации?

- Это подпрограмма, обработки аппаратных прерываний
- Это подпрограмма, вызываемая в случае возникновения исключительной ситуации
 - Это подпрограмма, обработки программных прерываний
 - Это подпрограмма, обращения к приложению пользователя

Вариант №9

1. Что такое обработчик исключительной ситуации?

- Это подпрограмма обработки аппаратных прерываний
- Это подпрограмма обработки программных прерываний
- Это подпрограмма, вызываемая в случае возникновения исключительной ситуации
 - Это подпрограмма обращения к приложению пользователя

2. Системные сообщения это:

- Синхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе
- Асинхронные сигналы, оповещающие о некоторых событиях в системе

- Асинхронные сигналы, поступающие от других компьютеров
 - Синхронные сигналы, поступающие от других компьютеров
3. Где приложение считывает результаты исполнения программного прерывания?
- Считывает из ПЗУ компьютера
 - В регистрах ЦП и оперативной памяти
 - В регистрах ЦП и долговременной памяти
 - Считывает с жесткого диска компьютера
4. С чего начинается обработка программных прерываний?
- С вызова ОС по определенному адресу
 - С возобновления работы ОС
 - С возобновления работы приложения
 - С вызова приложения по определенному адресу
5. Как ОС обрабатывает возникшую исключительную ситуацию?
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
 - Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
 - Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
 - Вызывает приложение по определенному адресу

Вариант №10

1. Как ОС обрабатывает возникшую исключительную ситуацию?
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение
 - Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
 - Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
 - Вызывает приложение по определенному адресу
2. На системном диске должны находиться:
- Загрузчик ОС и системные файлы
 - Загрузчик ОС и пользовательские файлы
 - Системные и пользовательские файлы
 - Драйверы внешних устройств
3. Что такое исключительная ситуация?
- Ситуация, не требующая изменения хода вычислительного процесса.
 - Ситуация, которая исключена ходом вычислительного процесса.
 - Исключенная из хода вычислительного процесса ситуация.
 - Ситуация, требующая изменения хода вычислительного процесса.
4. Как приложение передает необходимую информацию ОС, для исполнения программного прерывания?
- В регистрах ЦП и оперативной памяти
 - В регистрах ЦП и долговременной памяти
 - Считывает с жесткого диска компьютера
 - Считывает из ПЗУ компьютера
5. Может ли приложение продолжать работу после возникновения исключительной ситуации?
- Может, если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС
 - Не может, даже если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС
 - Может, если установит собственный обработчик исключительной ситуации

- Не может, даже если установит собственный обработчик исключительной ситуации

Вариант №11

1. Может ли приложение продолжать работу после возникновения исключительной ситуации?

- Не может, даже если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Может, если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС
- Может, если установит собственный обработчик исключительной ситуации
- Не может, даже если вызовет обработчик исключительной ситуации ОС

2. Основные компоненты ОС это:

- Драйверы устройств, системные файлы
- Пользовательские и системные файлы
- Ядро, драйверы устройств, командный интерфейс
- Внешние устройства и их драйверы

3. Где приложение считывает результаты исполнения программного прерывания?

- В регистрах ЦП и долговременной памяти
- Считывает с жесткого диска компьютера
- В регистрах ЦП и оперативной памяти
- Считывает из ПЗУ компьютера

4. Как ОС поступает с приложением при завершении обработки программного прерывания?

- Передает результаты и возобновляет выполнение
- Прекращает выполнение и запоминает текущее состояние
- Завершает работу приложения и выгружает его из оперативной памяти
- Загружает приложение в оперативную память и начинает его выполнение

5. На системном диске должны находиться:

- Системные и пользовательские файлы
- Драйверы внешних устройств
- Загрузчик ОС и системные файлы
- Загрузчик ОС и пользовательские файлы

6 Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

6.1 Список источников и литературы

Литература

Основная

1. Операционные системы. Основы UNIX: Учебное пособие / Вавренюк А.Б., Курышева О.К., Кутепов С.В. - Москва : НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 184 с. (Высшее образование: Бакалавриат) ISBN 978-5-16-010893-3. - Текст : электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/504874>.

2. Хорев, П. Б. Программно-аппаратная защита информации: Учебное пособие / Хорев П.Б., - 2-е изд., испр. и доп. - Москва : Форум, НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 352 с. (Высшее образование) ISBN 978-5-00091-004-7. - Текст : электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/489084>.

3. Каймин, В. А. Информатика: Учебник / Каймин В. А. - 6-е изд. - Москва : НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 285 с. (Высшее образование: Бакалавриат) ISBN 978-5-16-010876-6. - Текст : электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/504525>.

Дополнительная

1. Операционные улучшения. Решения системы НТМК-ЕВРАЗ: Учебное пособие / Под ред. Кондратьева В. В., Кушнарера А. В. - Москва : НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 96 с. (Управление производством) ISBN 978-5-16-009614-8. - Текст: электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/538612>.

2. Доррер, Г. А. Методы и системы принятия решений: Учебное пособие / Доррер Г.А. - Краснояр.:СФУ, 2016. - 210 с.: ISBN 978-5-7638-3489-5. - Текст : электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/978605>.

6.2 Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

1. Электронно-библиотечная система - <https://new.znaniium.com/>
2. Портал Министерства образования и науки - <http://www.edu.ru/>
3. Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации - <https://digital.gov.ru/ru/>
4. Перечень современных профессиональных баз данных (БД) и информационно-справочных систем (ИСС)

№п/п	Наименование
1	Международные реферативные наукометрические БД, доступные в рамках национальной подписки в 2019 г. Web of Science Scopus
2	Профессиональные полнотекстовые БД, доступные в рамках национальной подписки в 2019 г. Журналы Cambridge University Press ProQuest Dissertation & Theses Global SAGE Journals Журналы Taylor and Francis
3	Компьютерные справочные правовые системы Консультант Плюс, Гарант

7 Материально-техническое обеспечение дисциплины.

Для материально-технического обеспечения дисциплины необходимо:

- лаборатория или компьютерный класс,
- доска,
- проектор (стационарный или переносной),
- компьютер или ноутбук для преподавателя,
- компьютеры для обучающихся,
- выход в Интернет,
- программное обеспечение (ПО).

Перечень программного обеспечения (ПО)

Наименование ПО	Способ распространения
Windows 10	лицензионное

CorelDrawCS6	лицензионное
Adobe CS4 Master Collection	лицензионное
Microsoft Visual Professional 2019	лицензионное
Microsoft Office 2010 Pro	лицензионное
Microsoft SQL Server 2008	лицензионное
Mozilla Firefox	свободно распространяемое
Kaspersky Endpoint Security	лицензионное

8 Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

В ходе реализации дисциплины используются следующие дополнительные методы обучения, текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в зависимости от их индивидуальных особенностей:

- для слепых и слабовидящих:
 - лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
 - письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением, или могут быть заменены устным ответом;
 - обеспечивается индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс;
 - для выполнения задания при необходимости предоставляется увеличивающее устройство; возможно также использование собственных увеличивающих устройств;
 - письменные задания оформляются увеличенным шрифтом;
 - экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.
- для глухих и слабослышащих:
 - лекции оформляются в виде электронного документа, либо предоставляется звукоусиливающая аппаратура индивидуального пользования;
 - письменные задания выполняются на компьютере в письменной форме;
 - экзамен и зачёт проводятся в письменной форме на компьютере; возможно проведение в форме тестирования.
- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
 - лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
 - письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением;
 - экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

При необходимости предусматривается увеличение времени для подготовки ответа.

Процедура проведения промежуточной аттестации для обучающихся устанавливается с учётом их индивидуальных психофизических особенностей. Промежуточная аттестация может проводиться в несколько этапов.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения предусматривается использование технических средств, необходимых в связи с индивидуальными особенностями обучающихся. Эти средства могут быть предоставлены университетом, или могут использоваться собственные технические средства.

Проведение процедуры оценивания результатов обучения допускается с использованием дистанционных образовательных технологий.

Обеспечивается доступ к информационным и библиографическим ресурсам в сети Интернет для каждого обучающегося в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

- для слепых и слабовидящих:
 - в печатной форме увеличенным шрифтом;
 - в форме электронного документа;
 - в форме аудиофайла.
- для глухих и слабослышащих:
 - в печатной форме;
 - в форме электронного документа.
- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
 - в печатной форме;
 - в форме электронного документа;
 - в форме аудиофайла.

Учебные аудитории для всех видов контактной и самостоятельной работы, научная библиотека и иные помещения для обучения оснащены специальным оборудованием и учебными местами с техническими средствами обучения:

- для слепых и слабовидящих:
 - устройством для сканирования и чтения с камерой SARA CE;
 - дисплеем Брайля PAC Mate 20;
 - принтером Брайля EmBraille ViewPlus;
- для глухих и слабослышащих:
 - автоматизированным рабочим местом для людей с нарушением слуха и слабослышащих;
 - акустический усилитель и колонки;
- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
 - передвижными, регулируемыми эргономическими партами СИ-1;
 - компьютерной техникой со специальным программным обеспечением.

9 Методические материалы

9.1 Планы практических работ.

Практическая работа 1. Изучение командной оболочки Microsoft Windows 10.

Задания.

1. Познакомиться с работой командной оболочки Microsoft Windows 10.
2. Выполните доступные и стандартные сценарии.

Указания по выполнению заданий:

1. Включите компьютер и загрузите ОС Windows 10.
2. Запустите командную среду CMD.EXE.
3. Получите и запротоколируйте список доступных команд.
4. Получите и изучите основные ключи команд AT, ATTRIB, CHDIR(CD), COPY, DATE, ECHO, IF, MKDIR(MD), MORE, PATH, PAUSE, TIME, TYPE, XCOPY.
5. Выполните команды с различными ключами.
6. Проанализируйте результаты исполнения допустимых и недопустимых ключей.
7. Создайте пакетный файл, выводящий текущую дату и время.
8. Создайте пакетный файл, копирующий все файлы из одного директория в другой.
9. Создайте пакетный файл, копирующий все файлы и папки (включая вложенные) из одного директория в другой.

10. Создайте пакетный файл, запускающий EXPLORER.EXE каждые две минуты.
11. Получите и запротоколируйте список доступных сценариев на Visual Basic.
12. Получите и запротоколируйте список доступных сценариев на Java Script.
13. Выполните и запротоколируйте стандартные сценарии pagefileconfig.vbs, rpnport.vbs.
14. Завершите сеанс работы с ОС Windows 10 и выключите компьютер.
15. Оформите и сдайте преподавателю письменный отчет.

Контрольные вопросы для практической работы №1 (ОПК – 4.1)

1. Что такое команда и командная строка Windows 10?
2. Что такое сценарий Windows 10?
3. Для чего используется командная оболочка Windows 10?
4. Для чего используется сервер сценариев Windows 10?
5. Каким образом можно изменять права доступа к файлу и с какими целями?
6. Каким образом можно построить отдельный каталог или цепочку каталогов?
7. В чем отличие в результатах выполнения команд перемещения и копирования файлов?
8. Каким образом возможно объединять в одном новом файле несколько существующих?
9. Какова последовательность действий в удалении одного каталога?
10. Из чего состоит и для чего используется пакетный файл?
11. Как создать и выполнить пакетный файл?
12. Из чего состоит и для чего используется сценарий?
13. Как создать и выполнить сценарий?

Практическая работа 2. Изучение программной среды Microsoft Visual Studio.

Задания:

1. Изучить программную среду Microsoft Visual Studio.
2. Создать программу на C.

Указания по выполнению заданий:

1. Запустить интегрированную программную оболочку Microsoft Visual Studio.
2. Создать новый проект консольного приложения “Hello World”.
3. Откомпилировать проект.
4. Выполнить проект.
5. Изменить текст программы, таким образом, чтобы с консоли вводились фамилия студента и инициалы, а на консоль выводились полные фамилия имя, отчество и номер группы студента.
6. Откомпилировать и выполнить проект.
7. Создать программу на C производящую сортировку целых чисел по возрастанию. Программа должна принимать от пользователя набор целых чисел и отображать результат сортировки этих чисел по возрастанию или убыванию.
8. Проверьте вашу программу на различных списках аргументов, в том числе:
 - Нет аргументов
 - Недопустимую опцию.
 - Совместное задание нескольких опций.
 - Неудачное значение.

Контрольные вопросы для практической работы №2 (ОПК – 4.1)

1. Что представляет собой программная оболочки Microsoft Visual Studio?
2. Для чего используется программная оболочки Microsoft Visual Studio?
3. Как устроено основное меню Microsoft Visual Studio?
4. Какие действия позволяет производить интегрированная среда?
5. Что такое проект?
6. Как создать или загрузить проект?
7. Как сохранить проект?
8. Как ввести программу на языке C?
9. Как отредактировать и откомпилировать программу?
10. Как отладить программу, используя встроенный отладчик?
11. Как выполнить программу?
12. Как сохранить результаты и закончить работу с интегрированной средой?

Практическая работа 3. Изучение интегрированной среды Borland RAD Studio.

Задания:

1. Изучить интегрированную среду Borland RAD Studio.
2. Создать программу на C-Builder производящую сортировку целых чисел по возрастанию.

Указания по выполнению заданий:

1. Запустить интегрированную программную оболочку Borland RAD Studio.
2. Создать новый проект консольного приложения “Hello World”.
3. Откомпилировать проект.
4. Выполнить проект.
5. Изменить текст программы, таким образом, чтобы с консоли вводились фамилия студента и инициалы, а на консоль выводились полные фамилия имя, отчество и номер группы студента.
6. Откомпилировать и выполнить проект.
7. Создать программу на C-Builder производящую сортировку целых чисел по возрастанию. Программа должна принимать от пользователя набор целых чисел и отображать результат сортировки этих чисел по возрастанию или убыванию.
8. Проверьте вашу программу на различных списках аргументов, в том числе:
 - Нет аргументов
 - Недопустимую опцию.
 - Совместное задание нескольких опций.
 - Неудачное значение.

Контрольные вопросы для практической работы №3 (ОПК – 4.1)

1. Что представляет собой программная оболочки Borland RAD Studio?
2. Для чего используется программная оболочки Borland RAD Studio?
3. Как устроено основное меню Borland RAD Studio?
4. Какие действия позволяет производить интегрированная среда?
5. Что такое проект?
6. Как создать или загрузить проект?
7. Как сохранить проект?
8. Как ввести программу на языке C?
9. Как отредактировать и откомпилировать программу?
10. Как отладить программу, используя встроенный отладчик?

11. Как выполнить программу?
12. Как сохранить результаты и закончить работу с интегрированной средой?

Практическая работа 4. Изучение операционной системы семейства Linux.

Задания:

1. Изучение операционной системы семейства Linux.
2. Создание каталогов.

Указания по выполнению заданий:

1. Определите текущих пользователей системы.
2. Определите полное имя вашего текущего каталога.
3. Выведите на экран содержимое вашего текущего каталога.
4. Создайте три-четыре символьных файла с частично совпадающими именами.
5. Проанализируйте значения атрибутов ваших файлов.
6. Проанализируйте права доступа к вашим файлам, измените права доступа к отдельным из них и посмотрите результат изменений.
7. Создайте два поддерева из одного и двух каталогов. Корневым является ваш текущий каталог.
8. Сделайте текущим последний каталог вашего созданного большого поддерева.
9. Поместите в вышележащие каталоги по одному - два файла, указав имена каталогов двумя способами. Вернитесь в ваш исходный домашний каталог.
10. Выполните перемещение файлов между каталогами одного поддерева и между каталогами из параллельных поддеревьев. Убедитесь в выполнении операции.
11. Выполните эти же операции с помощью команды копирования файлов.
12. Уничтожьте все созданные вами файлы и каталоги.

Контрольные вопросы для практической работы №4 (ОПК – 4.1)

1. В чем отличия иерархической системы каталогов многопользовательской ОС Linux от персональной системы MS Windows?
2. На каком этапе строится и как назначается имя домашнего (личного) каталога?
3. Как формируется полное маршрутное имя файла в произвольном каталоге пользователя?
4. Объясните назначение информации во всех полях каталога.
5. Каким образом можно определить по каталогу файлы конкретного типа, файлы каталогов, исполнимые файлы, разрешение или запрещение на модификацию, на уничтожение?
6. Каким образом можно изменять права доступа к файлу и с какими целями? Сравните возможности изменения с аналогичными в MS-Windows и определите отличия.
7. Каким образом можно построить отдельный каталог или цепочку каталогов?
8. Как обратиться к файлам параллельных ветвей дерева каталогов?
9. В чем отличие в результатах выполнения команд перемещения и копирования файлов?
10. Каким образом возможно объединять в одном новом файле несколько существующих?
11. В чем смысл операции создания ссылок на файлы? Чем она заканчивается?
12. Какова последовательность действий в удалении одного каталога?

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина «Операционные системы и сети ЭВМ» реализуется на факультете Информационных систем и безопасности кафедрой Информационных технологий и систем.

Цель дисциплины: формирование систематизированного представления о концепциях, принципах и моделях, положенных в основу построения операционных систем. Получение практической подготовки в области выбора и применения операционных систем для задач автоматизации обработки информации и управления, программирования в современных сетевых средах.

Задачи дисциплины:

– получение практической подготовки в области выбора и применения операционных систем для задач автоматизации обработки информации и управления, программирования в современных операционных средах.

– ознакомить с элементами теории построения ОС (на примере Windows и Linux) и их реализацией, ключевыми подходами при построении основных компонентов ОС, особенностями многопрограммного и многопользовательского режимов, концепциями множественных прикладных сред ОС, методами и средствами разработки и проектирования пользовательских приложений;

– сформировать у студентов навыки применения современных программных средств по настройке и администрированию ОС в локальных и глобальных сетях;

– ознакомить студентов с принципами построения ОС для мобильных устройств.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:

- ОПК-4 - Способен разрабатывать и использовать современные методы и программные средства информационно-коммуникационных технологий.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: принципы построения, функционирования и внутренней архитектуры операционных систем (ОС), методы работы с внешними интерфейсами ОС, методы построения распределенных ОС, способы написания системных процедур, основные характеристики и особенности современных операционных систем, сред и оболочек, методы и средства разработки и проектирования пользовательских приложений, особенности администрирования операционных систем в локальных и глобальных сетях.;

Уметь: использовать знания по архитектуре ОС для грамотной работы с ними, современные операционные системы и оболочки, и функциональные и сервисные программы; внутреннюю среду для написания программ, реализующие системные функции; применять офисные программные средства в повседневной работе; выбирать архитектуру персонального компьютера в соответствии с требованиями к условиям применения.

Владеть: навыками работы в различных операционных средах; практическими навыками проектирования и реализации информационно-управляющих систем с использованием популярных СУБД, в частности MySQL; навыками работы на персональном компьютере под управлением конкретной операционной системы и разработки приложений с использованием офисных программных средств; навыками работы с инструментальными средствами современных операционных систем, навыками решения прикладных задач в операционных средах.

По дисциплине предусмотрена промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ

№	Текст актуализации или прилагаемый к РПД документ, содержащий изменения	Дата	№ протокола
1	Приложение к листу изменений №1	08.06.20	12

1. Структура дисциплины (п.2 для студентов набора 2020г.)

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 з.е., 114 ч., в том числе контактная работа обучающихся с преподавателем 42 ч., самостоятельная работа обучающихся 72 ч.

Таблица 1

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Семестр	Виды учебной работы (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
			Контактная		Промежуточная аттестация	Самостоятельная работа	
			Лекции	Практические занятия			
1	Введение	6	2			4	
2	Элементы теории построения ОС и их реализация	6	4	4		12	Защита практической работы 1 Компьютерное тестирование по изученным разделам
3	Операционные системы семейства Windows	6	4	6		12	Опрос по лекции Защита практической работы 2
4	Операционные среды и оболочки семейства Windows	6	4	6		12	Защита практической работы 3
5	Операционные системы, среды и оболочки семейства Linux	6	4	8		14	Защита практической работы 4
6	Зачет с оценкой	6				18	Компьютерное тестирование
	Итого:		18	24		72	

2. Образовательные технологии (к п.4 на 2020г.)

В период временного приостановления посещения обучающимися помещений и территории РГГУ для организации учебного процесса с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий могут быть использованы следующие образовательные технологии:

- видео-лекции;
- онлайн-лекции в режиме реального времени;
- электронные учебники, учебные пособия, научные издания в электронном виде и доступ к иным электронным образовательным ресурсам;
- системы для электронного тестирования;
- консультации с использованием телекоммуникационных средств.

3. Перечень современных профессиональных баз данных (БД) и информационно-справочных систем (ИСС) (к п. 6.2 на 2020г.)

Таблица 2

№ п/п	Наименование
1	Международные реферативные наукометрические БД, доступные в рамках национальной подписки в 2020 г. Web of Science Scopus
2	Профессиональные полнотекстовые БД, доступные в рамках национальной подписки в 2020 г. Журналы Cambridge University Press ProQuest Dissertation & Theses Global SAGE Journals Журналы Taylor and Francis
3	Компьютерные справочные правовые системы Консультант Плюс, Гарант

4. Перечень программного обеспечения (ПО) (к п.7 на 2020г.)

Таблица 3

Наименование ПО	Способ распространения
Windows 10	лицензионное
CorelDrawCS6	лицензионное
Adobe CS4 Master Collection	лицензионное
Microsoft Visual Professional 2019	лицензионное
Microsoft Office 2010 Pro	лицензионное
Microsoft SQL Server 2008	лицензионное
Mozilla Firefox	свободно распространяемое
Kaspersky Endpoint Security	лицензионное
Zoom	лицензионное